
2022年度「マナビDX Quest」 現場研修プログラム事例集

2023年3月

事業の背景

新型コロナウイルス感染症の影響により、各国では非接触・リモート社会の構築に向けて、デジタル投資が加速。地域企業が、今後も地域経済を支える主体であり続けるためには、自らの経営課題や事業環境の変化に合わせてDXによる業務・ビジネスモデルの変革を実行することが重要

そのためには、DX推進の担い手となるデジタル人材の育成・確保が必要不可欠であるが、現状では、デジタル人材が質・量ともに不足していることに加え、都市圏への偏在も課題となっている。

こうした課題解決に向けて、経済産業省では、令和4年度において、地域の企業のDXを加速させるために必要なデジタル人材を育成・確保する「デジタル人材育成プラットフォーム」を構築し、デジタル人材が実践的なデジタル実装能力を磨くため、地域企業の現場で実際の課題解決に取り組むプログラム（現場研修プログラム）を提供する実証事業を実施



取り組みの内容



過去3年間に亘って取り組んだAI Quest事業を基に、DXへとテーマを拡大して本年度取り組みを実施

中小企業のAI活用におけるニーズを調査し優先的に導入を進めるべき業種・工程（以下、「優先領域」）を明確化

2019
年度

2021
年度

2022
年度

「AI人材連携による中小企業課題解決促進事業」を実施し、優先領域においてAI実装スキルを持つ人材の育成¹⁾やコミュニティ形成を行うとともに、中小企業25社と育成した人材が協働して課題解決にあたるプログラムを実施
2021年度の成果は、公開済の事例集をご参照
https://www.meti.go.jp//policy/it_policy/jinzai/Collaboration2021.pdf

今年度は、より規模を拡大して、DX推進の担い手となる「デジタル人材」の育成²⁾やコミュニティ形成を実施
DXについて様々な検討状況にある88社の企業にご参加頂き、中小企業と育成した人材が協働して課題解決にあたる「現場研修プログラム」を実施

1. オンラインプログラムである課題解決型 AI人材育成「AI Quest」を実施
2. オンラインプログラムである課題解決型 デジタル人材育成事業「デジタル人材育成プラットフォーム」を実施

現場研修プログラムの概要



受講生と、企業が協働し、
実際の課題解決に取り組むプログラム



期間

2022年12月～2023年1月の2ヶ月



参加要件

第1タームのマナビDX QuestのPBL修了者 / 2019～2021年度のAI Quest修了者
・チーム単位での参加が条件



実施内容

企業のDX導入状況に応じて、「今後のDX推進に向けたプランを具体化したい」といった
課題解決から、デジタル活用の有用性検証やDXビジネス変革検討 等のパターンを予定



受講生と 企業の役割分担

受講生: デジタル関連の知見やスキルを元に、DX変革を主体的に推進
企業: 議論やデータ提供を通じて、受講生と共にDX変革を推進

デジタル化の状況を問わず最終的にDXを目指す企業をお受入れ

現場研修プログラムの対象企業

デジタルトランスフォーメーション (Digital Transformation)

組織横断 / 全体の業務・製造プロセスのデジタル化、
"顧客起点の価値創出" のための事業やビジネスモデルの変革

デジタライゼーション (Digitalization)

個別の業務・製造プロセスのデジタル化

デジタイゼーション (Digitization)

アナログ・物理データのデジタルデータ化

全ての段階に該当する企業が対象

- 将来的には DX を目指すことを前提とする

具体的には、3つの段階の企業(88企業)を受け入れ、段階別にゴールを設定

現場研修プログラムの対象企業

	デジタル化 構想・設計	デジタル化 設計・検証	デジタル化 実装・運用段階	DX構想
企業の DXの 状態	DXへの取組み意欲が高い。 何からどう進めるべきかを 検討し、具体的なアクション に移していきたい	構想/テーマが決まっており、 データがゼロではない。 今後のプロジェクトの具体化 (取組み判断含む)や初期的 な検証(PoC)を実施したい	モデルやシステムは構築・ 検証済みであり、実装・ 運用していく 対象外 企業と受講生間の合意があれば、 終了後に継続実施も可能	デジタル化の取組みは一定 進んでおり、それらを活用した 新しいビジネスモデルを創出 したい
2か月間で 取り組む ことの イメージ	DXへの意識醸成支援 DXの推進計画の策定 <ul style="list-style-type: none"> ・現状把握・課題特定 ・打ち手の検討 ・DX導入・展開計画の 策定 	DX施策具体化・効果検証 <ul style="list-style-type: none"> ・今後の取組み方針の 検討/計画策定 ・PoCの実施(モデル開発 等) ・本番実装・運用・展開 計画の作成 等 	システムの開発・運用・改善 <ul style="list-style-type: none"> ・システム実装のための 運用環境の構築・整備 ・既に運用している システム・モデルの改善 	新たなビジネスの計画検討 <ul style="list-style-type: none"> ・新事業アイディアの ブレスト/評価 ・実現までのロードマップの 策定
各段階の 案件数	58案件	26案件		4案件

三野工業株式会社 (製造業) : 砂利・砂・コンクリート製品製造のDX化プロジェクト

参加者

企業	社名	三野工業株式会社
	業種	製造業
	事業概要	<ul style="list-style-type: none"> • 砂利採取・加工・販売 • コンクリート2次製品製造販売 • 土木請負
	所在地 (都道府県)	岐阜県
（） 参加した 受講生 の概要	チーム名	チーム バンブー
	チーム人数	5人
	スキル・PR	IT・DX・AIに関する豊富な実績・経験を保有する多様なメンバーが集まるチームのため、幅広い業務領域のカバーが可能
進める中で 工夫したこと		<ul style="list-style-type: none"> • DX化の効果を体感してもらうために、小さな改善提案やデモを実施 • 企業側へ現場担当者とのディスカッション依頼・ヒアリングの実施

実施概要

課題内容

全社におけるDX構想を検討

アナログ体制の脱却 (経験を基にした担当者の属人性に頼る生産計画や、納品先在庫を確認しての受注確認業務など) を目指す。

- 全社業務を対象とした効率化の余地 (課題) がある業務の抽出
- 対象業務におけるデジタル化の方法、全社DXに関わるロードマップの策定



実施した検討内容

全社業務を対象としたDX化の実現に向けたヒアリング・ディスカッションの実施

- 現状業務のヒアリング、業務における問題点/課題の抽出
- 全社DXに関わるロードマップ作成に向けたディスカッション
- DX化の効果を体感することを目的とした改善提案、及びデモの実施



検討の成果

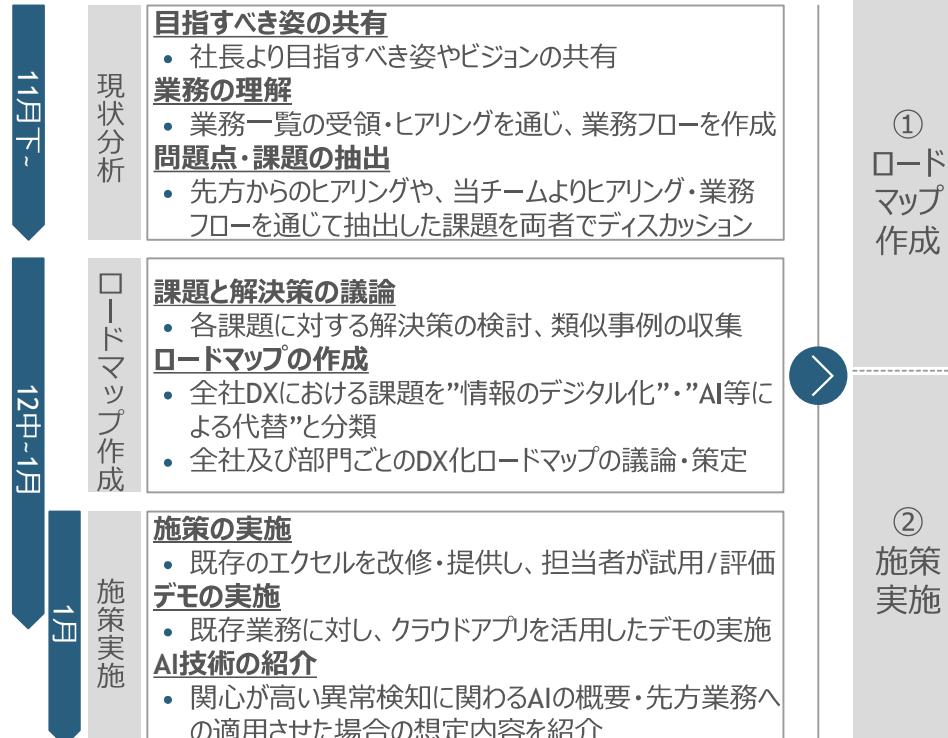
①全社DXに関わるロードマップの策定、②施策 (現場への改善提案) の実施

- ヒアリングを基に各部門の業務フローや課題を可視化
- ロードマップの策定に加え、各課題に対する解決策/方法の提示 (事例集の策定)
- 具体的な改善施策 (エクセルデータの改修)・デモの実施 (市中製品の活用)
 - 稼働削減の可能性があると現場の方よりコメント受領

三野工業株式会社 (製造業) : 砂利・砂・コンクリート製品製造のDX化プロジェクト

実施内容の詳細

全社業務を対象としたDX化の実現に向けたヒアリング・ディスカッションの実施



成果

①全社DXに関わるロードマップの策定・②施策 (現場への改善提案) を実施

